

INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO LOJA
Define tu futuro!

**CARRERA TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DESARROLLO INFANTIL
INTEGRAL
CURSO DE EDUCACIÓN CONTINUA**

1. TEMA

Didáctica de la educación a través del juego

2. PRESENTACIÓN

El presente curso está dirigido a todos los estudiantes y profesionales del área de Educación que deseen explorar cómo el juego puede convertirse en una herramienta poderosa para enriquecer el proceso educativo. Abordaremos diversas estrategias, teorías y prácticas pedagógicas que integran el juego de manera efectiva en el aula, permitiendo así un aprendizaje más dinámico, significativo y divertido para nuestros estudiantes.

3. OBJETIVO GENERAL

Desarrollar estrategias didácticas efectivas que promuevan la integración del juego como herramienta pedagógica en el proceso de enseñanza-aprendizaje, con el fin de potenciar el desarrollo integral de los estudiantes y mejorar su motivación, participación y comprensión de los contenidos educativos.

4. DIRIGIDO A

A todos los estudiantes y profesionales del área de Educación.

5. REQUISITOS DE INGRESO

- Conocimientos básicos en Educación.

6. PERFIL DE SALIDA

Al finalizar este curso serás capaz de:

- Dominio de los principios teóricos y prácticos de la didáctica y la psicopedagogía relacionados con el uso del juego como estrategia educativa.
- Habilidad para identificar y seleccionar recursos lúdicos adecuados para diferentes contextos educativos y necesidades de los estudiantes.

- Aptitud para adaptar las actividades lúdicas a las características individuales y grupales de los estudiantes, considerando su edad, nivel de desarrollo y diversidad.

7. MODALIDAD DE ESTUDIO

Aptitud para adaptar las actividades lúdicas a las características individuales y grupales de los estudiantes, considerando su edad, nivel de desarrollo y diversidad. modalidad híbrida y modalidad online

8. ESQUEMA DE CONTENIDOS

Tema 1: Didáctica de la educación

Tema 2: Elementos de la Didáctica

Tema 3: Principios de la Didáctica

Tema 4: Fundamentos teóricos de la utilización del juego en la enseñanza

Tema 5: El papel del juego en el desarrollo integral del niño

Tema 6: Tipos de juego y su aplicación en el proceso educativo

Tema 7: Diseño de actividades lúdicas para diferentes áreas curriculares

Tema 8: Estrategias para integrar el juego en la planificación curricular

Tema 9: Recursos didácticos y materiales para el juego en el aula

9. DURACIÓN

Este curso tiene una duración de 40 horas académicas, distribuidas de la siguiente manera:

Contacto con el facilitador	Trabajo Autónomo	Proyecto Final
18	12	10

10. METODOLOGÍA

En el desarrollo del curso se utilizará:

- Videos
- Diapositivas
- Material impreso de estudio

11. EVALUACIÓN

Los parámetros de evaluación considerados son: Participación individual: 25%; es decir interés y actividad en el curso, participación en discusiones y exposición de oportunidades de mejora.

- a) Trabajo grupal: 50%; participación en actividades grupales y trabajo en equipo.
- b) Presentación del proyecto 50%; se evaluará:
 - El cumplimiento del proceso de innovación para desarrollar una nueva idea de producto, servicio o proceso y comercialización de la misma
 - Nivel de novedad de la idea (idea con valor diferenciador)
 - Indicadores de medición y plan de ejecución del proyecto

12. CERTIFICACIÓN Y APROBACIÓN

Este curso tiene una duración de 40 horas académicas, distribuidas en 20 horas de docencia y 20 horas de trabajo autónomo del participante.

La aprobación se realiza con el 70% como mínimo de la nota total y el 70% de asistencia. Al finalizar el curso se entregará un certificado aprobatorio en Excel aplicado a las Finanzas Empresariales, avalado por el Instituto Tecnológico Superior “Loja” (ITSL).

13. CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN

Contenidos	No. Horas	Fecha	Horario
Didáctica de la educación	4	02-09 – 2024	14:00 –18:00
Elementos de la Didáctica			
Principios de la Didáctica			
Fundamentos teóricos de la utilización del juego en la enseñanza	4	03-09 – 2024	14:00 –18:00
El papel del juego en el desarrollo integral del niño Virtual (teórico)			
Tipos de juego y su aplicación en el proceso educativo Virtual (teórico)	4	04-09 – 2024	14:00 –18:00
Diseño de actividades lúdicas para diferentes áreas curriculares Virtual (teórico)	4	05-09 – 2024	14:00 –18:00
Estrategias para integrar el juego en la planificación curricular Virtual (teórico)			

Recursos didácticos y materiales para el juego en el aula (Campus Vilcabamba práctico)	2	06-09 – 2024	14:00 –18:00
--	---	--------------	--------------

14. LUGAR DE EJECUCIÓN

Virtual (teórico)

Campus Vilcabamba (práctico)

15. PERFIL DEL FACILITADOR

- Licenciada en Ciencias de la Educación mención Psicología Educativa y Orientación- Universidad Nacional de Loja
- Mgs. Universitario en Psicopedagogía (Extranjero)
- Universidad Politécnica de Valencia (España)
- Certificación Formación de formadores
- Docente de ISTLOJA

16. RESPONSABLES

- Docentes
- Coordinador de carreras
- Coordinador de Educación continua

17. INVERSIÓN (COSTO)

Gratis.

No incluye costo de materiales.

Mgtr. Dalton Ricaurte
Coordinador de la TSDII
Instituto Superior Tecnológico Loja