

**INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO LOJA**  
*Define tu futuro!*

**CARRERA TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DESARROLLO INFANTIL  
INTEGRAL  
CURSO DE EDUCACIÓN CONTINUA**

**1. TEMA**

**Didáctica de la educación a través del juego**

**2. PRESENTACIÓN**

El presente curso está dirigido a todos los estudiantes y profesionales del área de Educación que deseen explorar cómo el juego puede convertirse en una herramienta poderosa para enriquecer el proceso educativo. Abordaremos diversas estrategias, teorías y prácticas pedagógicas que integran el juego de manera efectiva en el aula, permitiendo así un aprendizaje más dinámico, significativo y divertido para nuestros estudiantes.

**3. OBJETIVO GENERAL**

Desarrollar estrategias didácticas efectivas que promuevan la integración del juego como herramienta pedagógica en el proceso de enseñanza-aprendizaje, con el fin de potenciar el desarrollo integral de los estudiantes y mejorar su motivación, participación y comprensión de los contenidos educativos.

**4. DIRIGIDO A**

A todos los estudiantes y profesionales del área de Educación.

**5. REQUISITOS DE INGRESO**

- Conocimientos básicos en Educación.

**6. PERFIL DE SALIDA**

Al finalizar este curso serás capaz de:

- Dominio de los principios teóricos y prácticos de la didáctica y la psicopedagogía relacionados con el uso del juego como estrategia educativa.
- Habilidad para identificar y seleccionar recursos lúdicos adecuados para diferentes contextos educativos y necesidades de los estudiantes.

- Aptitud para adaptar las actividades lúdicas a las características individuales y grupales de los estudiantes, considerando su edad, nivel de desarrollo y diversidad.

## 7. MODALIDAD DE ESTUDIO

Aptitud para adaptar las actividades lúdicas a las características individuales y grupales de los estudiantes, considerando su edad, nivel de desarrollo y diversidad. modalidad híbrida y modalidad online

## 8. ESQUEMA DE CONTENIDOS

**Tema 1:** Didáctica de la educación

**Tema 2:** Elementos de la Didáctica

**Tema 3:** Principios de la Didáctica

**Tema 4:** Fundamentos teóricos de la utilización del juego en la enseñanza

**Tema 5:** El papel del juego en el desarrollo integral del niño

**Tema 6:** Tipos de juego y su aplicación en el proceso educativo

**Tema 7:** Diseño de actividades lúdicas para diferentes áreas curriculares

**Tema 8:** Estrategias para integrar el juego en la planificación curricular

**Tema 9:** Recursos didácticos y materiales para el juego en el aula

## 9. DURACIÓN

Este curso tiene una duración de 40 horas académicas, distribuidas de la siguiente manera:

Contacto con el facilitador	Trabajo Autónomo	Proyecto Final
18	12	10

## 10. METODOLOGÍA

En el desarrollo del curso se utilizará:

- Videos
- Diapositivas
- Material impreso de estudio

## 11. EVALUACIÓN

Los parámetros de evaluación considerados son: Participación individual: 25%; es decir interés y actividad en el curso, participación en discusiones y exposición de oportunidades de mejora.

- a) Trabajo grupal: 50%; participación en actividades grupales y trabajo en equipo.
- b) Presentación del proyecto 50%; se evaluará:
- El cumplimiento del proceso de innovación para desarrollar una nueva idea de producto, servicio o proceso y comercialización de la misma
  - Nivel de novedad de la idea (idea con valor diferenciador)
  - Indicadores de medición y plan de ejecución del proyecto

## 12. CERTIFICACIÓN Y APROBACIÓN

Este curso tiene una duración de 40 horas académicas, distribuidas en 20 horas de docencia y 20 horas de trabajo autónomo del participante. La aprobación se realiza con el 70% como mínimo de la nota total y el 70% de asistencia. Al finalizar el curso se entregará un certificado aprobatorio en Excel aplicado a las Finanzas Empresariales, avalado por el Instituto Tecnológico Superior “Loja” (ITSL).

## 13. CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN

Contenidos	No. Horas	Fecha	Horario
Didáctica de la educación	4	02-09 – 2024	14:00 –18:00
Elementos de la Didáctica			
Principios de la Didáctica			
Fundamentos teóricos de la utilización del juego en la enseñanza	4	03-09 – 2024	14:00 –18:00
El papel del juego en el desarrollo integral del niño Virtual (teórico)			
Tipos de juego y su aplicación en el proceso educativo Virtual (teórico)	4	04-09 – 2024	14:00 –18:00
Diseño de actividades lúdicas para diferentes áreas curriculares Virtual (teórico)	4	05-09 – 2024	14:00 –18:00
Estrategias para integrar el juego en la planificación curricular Virtual (teórico)			

Recursos didácticos y materiales para el juego en el aula (Campus Vilcabamba práctico)	2	06-09 – 2024	14:00 –18:00
--	---	--------------	--------------

#### 14. LUGAR DE EJECUCIÓN

Virtual (teórico)

Campus Vilcabamba (práctico)

#### 15. PERFIL DEL FACILITADOR

- Licenciada en Ciencias de la Educación mención Psicología Educativa y Orientación- Universidad Nacional de Loja
- Mgs. Universitario en Psicopedagogía (Extranjero )
- Universidad Politécnica de Valencia (España)
- Certificación Formación de formadores
- Docente de ISTLOJA

#### 16. RESPONSABLES

- Docentes
- Coordinador de carreras
- Coordinador de Educación continua

#### 17. INVERSIÓN (COSTO)

Gratuito.

No incluye costo de materiales.

Mgtr. Dalton Ricaurte  
**Coordinador de la TSDII**  
**Instituto Superior Tecnológico Loja**